

DE BELLIS ANTIQUITATIS

Extension pour la période 1500-1900

INTRODUCTION

Ces règles sont conçues pour être une addition à DBA v1.1. Elles n'altèrent pas ces règles mais elles essaient de permettre aux joueurs « antiques et médiévaux » de s'aventurer dans les périodes postérieures sans avoir besoin d'apprendre de nouvelles règles ni de produire des armées nouvelles et nombreuses. La simplicité de l'approche de DBA est conservée. La taille des bases est conçue pour maximiser la compatibilité avec d'autres règles. Comme toujours, les batailles entre armées qui ne sont pas contemporaines ne sont pas recommandées.

Le principe de cette extension est que, jusqu'à la fin du XIXe siècle, les armées en batailles rangées se formaient en général en lignes, en colonnes et en masses et que les portées des projectiles étaient relativement courtes, du fait de la nature des armes ou de l'effet limitant d'importantes quantités de fumée sur la visibilité. Le changement se produit avec l'introduction de la poudre ne dégageant pas de fumée, des chargeurs rapides à changer dans les années 1880 et les adaptations consécutives des tactiques en direction de l'escarmouche et du tir de neutralisation à longue distance, dans lesquelles la majorité des soldats devait montrer un degré d'initiative individuelle encore inconnu. Cela suggère un point de rupture viable entre 1885 et 1915.

TYPES DE TROUPES

Toutes les classes de troupes de DBA sont conservées mais certaines comprennent maintenant des troupes postérieures qui combattaient comme leurs prédécesseurs. Certaines classes nouvelles traduisent des types de troupes postérieurs équipés d'armes à feu.

Les Pistolets (Pi) sont ces cavaliers qui s'appuyaient sur un feu de pistolets en masse à partir de formations profondes et tournoyantes (tactique de la caracole) ou ceux qui tiraient avant de charger à fond. 4 fig. par élément profond de 30mm.

Les Dragons (Dr) représentent tous les hommes montés mais principalement entraînés à tirer démontés avec des armes à feu (ou parfois des arcs) et ils sont donc classés comme des troupes à pied. Les Dragons tirent à distance. 3 dragons à pied et 1 cheval (monté ou tenu) par élément profond de 40mm.

Autre possibilité : monter un cheval sur une base de 40mmx20mm et le placer temporairement derrière un élément correctement équipé.

Les Tireurs (Sh) représentent tous les fantassins qui tirent aux ordres avec des armes à feu dépourvues de baïonnettes, en grosses formations, seuls ou flanqués de piquiers. Ils peuvent se déplacer et tirer chaque « bond ». 3 ou 4 fig. par élément profond de 20mm.

Les Mousquets (Ms) couvrent toutes les troupes à pied régulières de type européen en ordre serré et tirant des volées entre la fin du XVIIe siècle et la fin du XIXe siècle, combattant en lignes et en colonnes avec des fusils lisses (ou parfois rayés), tous disposant de baïonnettes pour se défendre contre les troupes montées. La présence de tirailleurs ou de canons régimentaires est prise en compte. En combat rapproché, les Mousquets bénéficient d'un rang de soutien arrière de Mousquets, pour représenter les formations en colonnes d'attaque ou en carrés. Certains Mousquets en début de période peuvent inclure des fig. armées de piques. Les colonnes d'attaque ne doivent être permises que lorsqu'elles sont historiquement justes. 4 fig. par élément profond de 20mm.

Les Jägers (Jg) sont des fantassins, souvent équipés d'armes rayées, qui, comme les Psiloï et les Auxiliaires, combattaient en formation lâche ou dispersée mais qui tiraillaient à distance et avec une

certaine précision. Certaines troupes peuvent être déployées soit comme Jägers soit comme Mousquets et sont indiquées sous la forme Jg/ms. 2 fig. par élément profond de 20mm.

Les Fusils (Rf) sont les successeurs des Mousquets et des Jägers à partir de la moitié du XIXe siècle capables de tirer des volées, montrant de l'initiative individuelle et opérant en terrain difficile autant qu'à découvert. Ils ont en général des armes rayées. Les tirailleurs sont pris en compte. Ils bénéficient d'un soutien arrière d'un rang de Fusils en combat rapproché. 3 ou 4 fig. par élément profond de 20mm.

Les Canons (Cn) sont les pièces d'artillerie à poudre du XVIIe siècle et d'après, qui avaient des affûts allégés, des munitions standardisées et des attelages efficaces. Les Canons sont basés et combattent comme l'Artillerie. Ils bénéficient d'une portée maximale améliorée et d'une efficacité supérieure à courte portée. L'artillerie rayée de la moitié du XIXe siècle était employée tactiquement comme l'artillerie lisse et elle n'est donc pas différenciée.

Autre artillerie :

Traitez les roquettes indiennes comme des Archers, les roquettes Congreve comme de l'Artillerie mais avec les facteurs des Archers et les premières mitrailleuses comme des Cannons mais avec les facteurs des Fusils. Tous les autres types d'artillerie utilisent les facteurs et les restrictions de l'Artillerie.

Mouvement (pas) et facteurs de combat (portées entre parenthèses)

Type de troupe	terrain dégagé	terrain difficile	vs troupes		
			route	à pied	vs troupes montées
Archers (200p)	300	300	400	+2	+4
Artillerie (500p)	200	interdit	300	+4	+4
Auxiliaires	300	300	400	+3	+2
Canon (1000p)	200	interdit	300	+4	+4
Cavalerie	400	200	400	+3	+3
Cavaliers légers	500	200	500	+2	+2
Chameaux	300	200	400	+3	+4
Chars à faux	400	200	400	+4	+4
Chariots de guerre	200	interdit	300	+4	+5
Chevaliers	300	200	400	+3	+4
Domestiques de camp				+1	+1
Dragons (200p)	400	300	400	+2	+2
Eléphants	300	200	400	+4	+5
Fusils (400p)	300	300	400	+4	+5
Guerriers	200	200	400	+3	+2
Jägers (300p)	300	300	400	+2	+2
Lames	200	200	400	+5	+3
Lances	200	200	400	+4	+4
Mousquets (200p)	200	200	400	+4	+4
Piques	200	200	400	+3	+4
Pistolets	300	200	400	+3	+3
Psiloï	300	300	400	+2	+2
Tireurs (100p)	200	200	400	+4	+4

Elément isolé ou en tête de colonne et franchissant une rivière : 100p

SOUTIEN ARRIERE

En combat rapproché, les Piques ajoutent +3, les Mousquets +2 et les Lances, les Tireurs, les Fusils, les Guerriers ou les Pistolets +1 s'ils sont soutenus par un autre élément de même type contigu derrière et orienté dans la même direction et s'ils ne sont ni en terrain difficile, ni à l'attaque d'un Camp, ni pris pour cible ou s'ils viennent juste de contacter de Archers, de l'Artillerie ou des Canons.

Les Tireurs, les Mousquets ou les Fusils ne peuvent pas revendiquer ce soutien s'ils viennent juste de contacter des troupes montées.

Les Lances ou les Lames combattant des troupes montées ou attaquant un Camp ajoutent +1 s'ils sont soutenus par un élément de Psiloï.

FACTEURS TACTIQUES

+2	Domestiques de camp ou autre troupe à pied occupant un camp
+1	Tireurs juste contactés par des troupes montées mais flanqués ou soutenus par des Piques
+1	élément du général en combat rapproché ou pris pour cible
+1	plus haut ou défendant une rivière (sauf à un gué ou un pont) en combat rapproché
-1	à découvert et pris pour cible par des Canons à moins de 300 pas, par des Fusils ou des Jägers
-1	par flanc débordé et/ou par élément ennemi au contact d'un flanc ou de l'arrière par 2e ou 3e élément appuyant un ennemi qui tire Un camp n'a pas de flanc et ne peut être débordé que par des Archers.
-2	toute troupe (sauf Les Auxiliaires, les Dragons, les Jägers, les Fusils ou les Psiloï) en terrain difficile hors-route ou sur route troupe montée au contact d'un ennemi en terrain difficile hors-route ou sur route

RESULTATS DES COMBATS

Si le total est égal à celui de l'ennemi :

Chars à faux	Détruits
--------------	----------

Si le total est inférieur à celui de l'ennemi mais supérieur à sa moitié :

Eléphants	Détruits par les Psiloï, les Auxiliaires, les Cavaliers légers, l'Artillerie, les Jägers, les Fusils, les Canons ou en terrain difficile. Sinon ils reculent.
Chars à faux	Détruits
Chevaliers	Détruits par les Eléphants, les Chars à faux ou les Cavaliers légers ou par les Archers, les Fusils ou les Canons qu'ils viennent juste de contacter ce "bond" ou s'ils sont en terrain difficile. Sinon ils reculent.
Autre troupe montée	Détruites par les Canons ou les Fusils qu'ils viennent juste de contacter ou s'ils sont en terrain difficile. Sinon ils reculent.
Dragons	Détruits par les Chevaliers, les Chars à faux ou les Fusils en terrain dégagé ou par les Guerriers. Sinon ils fuient de 600 pas.
Tireurs	Détruits par toute troupe montée au contact ou par des Fusils en terrain dégagé

	ou par les Guerriers. Sinon ils reculent.
Lames	Détruits par les Chars à faux ou les Fusils en terrain dégagé ou par les Guerriers. Sinon ils reculent.
Piques, Lances	Détruits par les Chevaliers, les Pistolets, les Fusils ou les Chars à faux en terrain dégagé ou par les Guerriers. Sinon ils reculent.
Auxiliaires	Détruits par les Chevaliers en terrain dégagé. Sinon ils reculent.
Archers	Détruits par toute troupe montée au contact. Sinon ils reculent.
Guerriers	Détruits par les Eléphants, les Chevaliers, les Fusils ou les Chars à faux en terrain dégagé. Sinon ils reculent.
Psiloï, Jägers	Détruits par les Chevaliers en terrain dégagé. Sinon ils reculent.
Mousquets, Fusils	Détruits par les Chevaliers ou les Chars à faux en terrain dégagé ou par les Guerriers. Sinon ils reculent.
Artillerie, Canons	Détruits au contact. Sinon ils reculent.
Chariots de guerre	Détruits par l'Artillerie, les Canons ou les Eléphants.
Domestiques de camp	Abandonnent le camp et fuient.

Si le total est inférieur ou égal à la moitié de celui de l'adversaire :

Cavaliers légers	Détruits par des troupes montées, les Chariots de guerre, les mousquets, les Fusils, les Canons ou les Archers ou en terrain difficile. Sinon ils fuient de 600p.
Dragons	Détruits par des troupes montées, les Chariots de guerre, les mousquets, les Fusils, les Canons ou les Archers ou en terrain difficile. Sinon ils fuient de 600p.
Psiloï, Jägers	détruits par les Chevaliers, la Cavalerie ou les Cavaliers légers en terrain dégagé ou par les Auxiliaires, les Dragons, les Jägers ou les Psiloï. Sinon ils fuient de 600p.
Autres	Détruits

INTERPENETRATION

Les troupes montées peuvent traverser les Psiloï, les Dragons ou les Jägers qui sont orientés dans la même direction ou dans la direction opposée et s'il y a de l'espace après le premier élément traversé.

Les Psiloï, les Dragons ou les Jägers peuvent traverser n'importe quel allié qui est orienté dans la même direction ou dans la direction opposée et s'il y a de l'espace après le premier élément traversé.

Les Tireurs peuvent traverser, ou être traversés par, des Tireurs, des Piques, des Lames, des Psiloï ou des Dragons qui sont orientés dans la même direction ou dans la direction opposée et s'il y a de l'espace après le premier élément traversé.

Les troupes montées peuvent reculer à travers n'importe quel allié (à l'exception des Piques, des Mousquets ou des Eléphants) seulement s'il est orienté dans la même direction.

Les Lames ou les Fusils peuvent reculer à travers des Lames, des Fusils ou des Lances seulement s'ils sont orientés dans la même direction.

Les Piques, les Mousquets ou les Archers peuvent reculer à travers des lames ou des Fusils seulement s'ils sont orientés dans la même direction.

- 1 Hussites 1419-1434. E=1,2,50. 1x3Kn + 2x3Cv or 1x2LH + 2x4Bd, 4xWWg, 3x4Bd, 2xArt. (176)
- 2 Imperiaux tardifs. 1450-1519. E=1,3a,b,6,7,8,10,11a,b,30a,50,53,66. 3x3Kn, 1x2LH, 4x4Pk, 2x4Cb, 2x2Ps. (167)
- 3 Ordonnance française, 1445-1494. E=2,4,5,6,7,8,9,10. 5x3Kn/4Bd + 2x4Lb or 3x3Kn + 2x3Cv + 2x4Pk, 2x3Lb or 3/4Cb, 1x3/4Bd, 1xArt, 1x2Ps. (178)
- 4 Anglais , 1322-1455. E=3a,b,7,9. 3x3Kn/4Bd, 6x4Lb, 1x3Cv or 4Bd, 1x3Aux, 1xArt or 4Lb. (168)
- 5 Anglais, guerre des Roses, 1455-1487. E=3b,5. 2x3Kn/4Bd (hommes d'armes), 4x4Bd (vougiers), 3x4Lb, 2x4Bd or 4Lb or 3Aux or 1x4Pk + 1x2Ps, 1xArt or 2Ps. (179)
- 6 Pays-Bas, 1297-1478. E=2,3a,b,7,8. 2x3Kn, 6x4Pk, 2x4Bd, 1x4Cb, 1x2Ps or Art. (163)
- 7 Premiers Bourguignons , 1363-1471. E=2,3a,b,4,6. 6x3Kn/4Bd, 2x4Pk, 2x4Cb, 2x4Lb. (173)
- 8 Ordonnance bourguignonne, 1471-1477. E=2,3b,6,11b. 3x3Kn/4Bd, 1x3Kn, 1x2LH, 4x4Lb, 2x4Pk, 1xArt. (180)
- 9 Espagnols, 1350-1485. E=3a,b,4,64,71. 3x3Kn, 4x2LH, 1x4Cb, 1x3Aux, 1x2Ps, 2x4Sp or 3Kn/4Bd (Français) or 1x4Bd + 1x4Lb (Anglais). (171)
- 10 Etats italiens, 1320-1494. E=2,3a,b,10,11a,b,14,50,66. 6x3Kn, 1x2LH or 4Lb or 3Aux, 2x4Cb, 2x4Sp or 4Pk or 1x4Cb + 1x2LH, 1x2Ps. (169)
- 11 Suisses, 1400-1522. E=2,8,10,13,14,18,22. 1x3Kn or Art or 2LH, 4x4Pk, 2x4Pk or 4Bd, 3x4Bd, 2x2Ps. (161b)
- 12 Republique de Florence, 1494-1530. E=11c,13,14,18,19,22,23. 1x3Kn, 1x2LH or Art, 2x4Pk, 2x4Pk or 4Bd or 4Sh/2Ps, 2x4Pk or 4Sh, 2x4Pk or 4Cb/2Ps, 2x2Ps.
- 13 Milanais, 1495-1530. E=11b,c,12,14,18,19,22,23. 2x3Kn, 1x3Kn or Art, 2x2LH, 1x4Bd or 2Ps, 2x4Pk or 1x3Kn + 2LH, 2x4Sh/2Ps, 2x4Cb/2Ps.
- 14 Venitiens, 1440-1530. E=10,11b,c,12,13,18,19,22,23,50,51,66,67. 1x3Kn, 3x2LH, 3x4Sh/2Ps or 4Cb/2Ps, 1x4Bd + 1x4Sp or 2x4Pk, 2x3Cb or 3Sh, 1x4Sh/2Ps or Art.
- 15 Venitiens, 1530-1617. E=51,67,68. 1x4Pi, 1x2LH, 1x4Pi or 2LH, 1x2LH or Art, 2x4Pk, 3x4Sh, 2x3Sh/2Ps, 1x2Ps.
- 16 Chevaliers de St. Jean sur Rhodes, 1310-1570. E=67,71. 2x3Kn, 2x4Sp or 4Pk, 3x4Cb or 4Sh, 1xArt, 4x2Ps. (162b)
- 17 Chevaliers Teutoniques, 1201-1562. E=30a,b,53,55,56,65,69. 4x3Kn, 1x3Cv (Knechte), 2x2LH (Turkopolen), 2x4Cb or 4Sh, 1x4Sp or 4Pk, 2x3Aux (sujets) or 1x4Pk + 1xArt. (151)
- 18 Espagnols, 1485-1512. E=11b,c,12,13,14,22,74. 1x3Kn, 1x3Kn or 2LH, 2x2LH, 2x4Cb/Ps, 2x3Wb/3Bd (épée), 2x4Cb or 4Pk or 3Wb/3Bd (épée), 1x4Sh, 1x4Sh/2Ps or Art.
- 19 Espagnols/Impériaux 1519-1559. E=11c,12,13,14,22,23,50,67,71,74. 1x3Kn, 1x2LH or 4Pi, 1x2LH or 4Pk, 1x4Pi or 4Pk, 2x4Pk, 1x3Wb/3Bd (Sword) or 4Sh, 4x4Sh/2Ps, 1xArt.
- 20 Espagnols, 1560-1609. E=24,25,27,31a,b,32a,67,68,71. 1x3Kn, 1x4Pi or 2LH (Stradiots), 1x2LH or 1x4Pi or 3Dr or 2Ps, 4x4Pk, 4x4Sh, 1xArt.
- 21 Habsburg autrichiens, 1560-1606. E=52a,b,54a,b,67,68,69. 1x3Kn or 4Pi, 1x4Pi, 2x2LH or 4Pk or WWg, 2x2LH or 4Pk, 3x4Sh, 1x4Sh/2Ps, 1x4Bd or 3Aux, 1xArt.
- 22 Français, 1494-1525. E=11b,c,12,13,14,18,19,26. 1x3Kn, 2x3Kn or 4Pk or 4Cb or 1xArt + 1x2Ps, 2x2LH or 4Cb/4Sh/2Ps, 2x4Pk, 2x4Cb, 2x4Cb or 1x2Ps + 4Bd, 1xArt.
- 23 Français, 1525-1559. E=12,13,14,19,26. 1x3Kn, 1x2LH, 4x4Pk, 2x4Sh or 2Ps, 2x4Sh + 1x2LH or 2x4Pk + 1x4Pi, 1xArt.
- 24 Huguenots français, 1562-1640. E=20,25,32a. 1x3Kn, 1x4Pi, 2x4Pi or 3Kn, 1x2LH, 2x4Sh, 2x4Sh/2Ps, 2x4Sh or 4Pk, 1Art.
- 25 Catholiques français, 1562-1598. E=20,24,27. 1x3Kn, 1x4Pi, 1x4Pi or 2LH, 1x2LH or 3Dr or 4Pk, 2x4Pk, 1x4Pk or 4Sh, 2x4Sh, 2x4Sh/2Ps, 1xArt.
- 26 Anglais Tudor , 1489-1560. E=22,23,26,28,29. 2x2LH, 3x4Bd (bills), 3x4Lb, 1x4Sh or 2Ps, 2x4Pk (Landsknechts) or 1x4Bd + 1x4Lb or 1x3Kn/4Bd + 3xCv (pensioners et demi-lances), 1xArt.

- 27 Anglais Elizabethains, 1560-1620. E=20,25a,28,29. 1x2LH, 1x2LH or 3Cv (demi-lances), 2x4Pk, 2x4Sh, 1x4Pk or 4Bd, 1x4Sh or 4Lb, 1x3Kn + 1x4Pk + 1x4Sh + Art or 1x3Bd + 2x3Aux + 1x2Ps (Irlandais) or 2x4Pk + 1x4Bd + 1x4Pi(Landsknecht).
- 28 Ecosais, 1513-1620. E=26,27,28. 1x3Kn or 2LH, 8x4Pk, 2x3Wb or 2Ps or 4Sh, 1x3Sh or 2Ps or Art.
- 29 Irlandais, 1487-1620. E=26,27,29. 2x2LH, 2x4Bd + 2x3Aux or 2xxPk + 2x3Sh, 3x3Aux, 3x2Ps.
- 30a Suède 1350-1523. E=2,17,53,55. 2x3Kn, 1x3Cv, 4x4Bd or 1x3Bd + 2x4Sp + 1x2Ps or 4x4Pk, 4x3Cb, 1x2Ps or Art. (131b)
- 30b Suède 1522-1610. E=17,54a,b,56. 2x3Kn or 4Pi, 4x4Pk, 2x4Pk or 4Cb, 3x4Cb or 4Sh, 1xArt or 2Ps.
- 31a Hollandais, 1568-1590. E=20. 2x4Pi, 1x2LH or 2Ps, 4x4Pk, 4x4Sh, 1xArt.
- 31b Hollandais, 1590-1660. E=20,32a,b,33,36,42a,b. 2x4Pi, 1x2LH or 2Ps or 4Sh or 3Dr, 2x4Pk, 5x4Sh, 1x4Pk or 4Sh, 1xArt.
- 32a Français 1600-1640. E=20,24,33,34,42a,b. 2x4Pi, 1x3Cv or 3Kn, 1x4Pi or 3Dr, 3x4Sh, 4x4Pk, 1xArt.
- 32b Français, 1640-1660. E=33,36,42a,b. 2x4Pi, 1x3Cv, 1x4Kn or 4Pi or 2LH or 3Dr or 4Sh or 2Ps, 3x4Pk, 4x4Sh, 1xArt.
- 33 Espagnols 1609-1660. E=31b,32a,b,36,41,42b,68,71. 1x4Pi, 1x4Pi or 3Cv, 1x4Pi or 2LH or 3Dr, 4x4Pk, 4x4Sh, 1xArt.
- 34 Angalis Royalistes, 1620-1660. E=32a,35,36,38,39. 1x3Kn or 4Sh, 3x3Kn or 3Cv, 1x3Kn or 3xCv or 4Pk, 1x3Cv or 3Dr or 4Sh, 3x4Pk, 2x4Sh or 2Ps, 1xArt.
- 35 Anglais Parlementaires, 1641-1645. E=34,39. 3x4Pi or 3Cv, 1x4Pi or 3Cv or 4Kn or 4Sh, 1x3Cv or 3Dr or 4Pk, 2x4Pk, 3x4Sh, 1x4Sh or 2Ps, 1xArt.
- 36 New Model Army, 1644-1660. E=31b,32b,33,34,37,38,39. 3x4Kn, 2x4Kn or 4Pi or 3Cv or 3Dr or 2Sh, 3x4Pk, 2x4Sh, 1x4Sh or 2Ps, 1xArt.
- 37 Ecosais Royalistes , 1642-1651. E=36,38. 1x3Kn, 1x2LH or 3Dr, 4x4Sh, 2x3Sh or 3Bd/3Wb, 3x3Bd/3Wb, 1x2Ps or Art.
- 38 Ecosais Covenanters, 1638-1651. E=34,36,37,39. 1x3Kn, 1x3Cv, 1x3Cv or 3Dr or 2Ps, 2x4Sh or 4Pk, 4x4Sh, 2x3Bd or 1x4Sh + 1x4Pk, 1xArt.
- 39 Irlandais Confédérés, 1639-1660. E=34,35,36,38. 1x3Kn (lance), 1x4Pi or 2LH, 2x4Pk, 4x4Sh, 1x3Bd (Scots), 2x2Ps (kern), 1xArt.
- 40 Bohémiens, 1618-1623. E=42a,b,52c. 1x4Pi, 2x2LH, 1x3Cv or 2LH, 2x4Pk, 4x4Sh, 1x2LH + 1x4Sh or 1x4Pk + 1xArt.
- 41 Suédois, 1610-1670. E=33,42a,b,54b,56,57. 3x3Kn, 1x3Kn or 3Dr or 4Sh or 2Ps, 1x3Kn or 4Sh, 3x4Sh, 2x4Pk, 1x4Pk or Cn, 1xArt.
- 42a Impériaux 1606-1648. E=31b,32a,b,40,41,42b,52a,b,c,54b,68. 1x4Pi, 1x4Pi or 3xCv or 3Kn, 1x4Pi or 3Cv or 2LH, 1x2LH or 3Dr or 4Sh or 2Ps, 4x4Pk, 3x4Sh, 1xArt.
- 42b Allemands/Danois, 1618-1648. E=31b,2a,b,33,40,41,42a,b,52a,b,c,54b,68. 1x4Pi, 1x4Pi or 3Dr or 4Sh, 1x4Pi or 3Cv or 2LH, 4x4Pk, 4x4Sh, 1xArt.
- 43 Rebelles de Monmouth's, 1685. E=48. 1x3Kn, 2x4Pk 4x3Sh, 2x3Bd, 3x3Aux.
- 44 Irlandais Jacobites, 1689-1691. E=48. 1x3Cv, 2x3Dr, 2x4Pk, 3x4Sh, 1x4Ms, 2x3Aux or 4Ms (French), 1x3Bd or 4Ms (French).
- 45 Ecosais Jacobites, 1689-1746. E=48,93. 1x2LH, 1x3Dr, 2x4Pk/4Sh, 2x3Sh or 2Ps, 6x3Bd/Wb.
- 46 Suédois, 1670-1690. E=48,54c,57. 2x4Kn, 2x3Dr/4Kn, 2x4Pk, 3x4Sh, 2x4Ms, 1xCn.
- 47 Vénitiens, 1617-1716. E=68,71. 2x4Pi, 1x2LH, 1x2LH or 3Dr or 4Sh, 2x4Sh or 4Ms, 2x4Sh (Oltremarine), 2x4Pk/4Sh, 1x3Sh (Morlacchi).
- 48 Armées d'Europe occidentale et centrale, 1650-1700. E=43,44,45,46,48,54b,c,68, 71. 2x3/4Kn or 4Pi or 3Cv, 2x3Dr or 3Dr/3Cv or 4Kn or 4Pi, 2x4Pk or 4Sh or 4Ms, 3x4Sh or 4Ms, 2x4Sh or 4Ms or 1x2LH + 1x2Ps, 1xArt. (Covers: Austrian, British, Danish, Dutch, French, German States, Spanish).

- 49 Byzantins tardifs, 1204-1460. E=66. 2x3Cv (Stratiotai), 2x3Kn (Latinikon), 4x2LH (Skythikon), 1x2Sp, 3x2Ps. (153)
- 50 Hongrois tardifs, 1245-1526. E=2,10,14,19,51,53,65,66,67. 3x3Kn, 3x2LH, 2x4Sp, 3x2Ps, 1xWWg or 4Cb. (166)
- 51 Moldaves/Wallaques, 1450-1550. E=2,15,19,50,51,66,67. 1x3Cv or Art, 2x2LH, 1x3Sh + 1x3Cb or 2x2Ps, 2x3Dr or WWg, 1x3Aux, 2x3Bw/2Ps, 1x4Sp, 1x4Bd.
- 52a Moldaves, 1550-1648. E=21,42a,b,52a,b,c,67,68. 1x3Cv, 2x2LH, 1x2LH or Art, 2xWWg or 1x4Pi+1x3Kn, 1x4Pk, 1x4Sh, 1x3Bw/2Ps, 1x3Sh/2Ps, 2x3Aux.
- 52b Wallaques, 1550-1648. E=21,42a,b,52a,b,c,67,68. 1x3Cv, 2x2LH, 1x2LH or Art, 1x3Kn or WWg or 2LH, 1x4Pi or WWg, 1x4Pk or 3Bd, 1x4Sh, 1x3Bw/2Ps, 1x3Sh/2Ps, 2x3Aux or 3Dr.
- 52c Transylvaniens, 1550-1648. E=21,40,42a,b,52a,b,c,67,68. 1x3Cv or Art, 2x2LH, 1x3Kn or WWg, 1x4Pi or WWg, 1x4Pk or 4Sp, 1x4Sh, 1x3Bw/2Ps, 2x3Sh/2Ps, 2x3Aux.
- 53 Polonais tardifs, 1335-1510. E=2,17,30a,b,50,53,55,65,66,67,69. 4x3Kn, 4x3Cv, 2x2LH, 2x3/4Bw. (149)
- 54a Polonais, 1510-1576. E=21,30b,54a,55,56,58,67,68,69. 2x3Kn, 2x3Cv, 1x2LH, 2x2LH or WWg, 1x4Sh + 1x4Bd or 1x3Kn + 1x3Cv, 2x4Sh, 1x2Ps or Art.
- 54b Polonais, 1576-1670. E=21,30b,41,42a,b,48,56,57,58,68,69. 1x3Kn, 2x3Cv, 1x2LH or 3Dr, 2x2LH or WWg, 1x2LH or Art, 2x4Sh or 1x3Kn + 1x3Cv, 1x4Sh or 4Pk, 1x4Pk/4Sh or 2Ps, 1x4Bd or 4Pk.
- 54c Polonais, 1670-1700. E=46,48,57,58,68,69. 1x3Kn, 2x3Cv, 1x2LH or 3Dr, 2x2LH or WWg, 1x3Cv or Art, 2x4Sh, 2x4Pk or 4Ms, 1x4Pi or 4Ms.
- 55 Russes post-Mongols, 1246-1533. E=17,30a,b,53,54a,55,58,65,66,67,69. 4x3Cv, 1x3Cv or 2LH, 2x2LH, 2x4Sp, 2x3Bw, 1x2Ps. (157)
- 56 Moscovites, 1533-1629. E=17,30b,41,54a,b,56,58,67,68,69. 4x3Cv, 1x3Cv or 2LH or 3Dr, 2x2LH or 1x3Bd + 1x3Bw (militia), 2x4Bd or 4Sh (Streltsi), 2x2LH or WWG, 1xArt or 2Ps.
- 57 Moscovites, 1630-1699. E=41,46,54b,c,57,58,59,68,69. 3x3Cv, 1x4Pi, 1x3Cv or 2LH, 2x2LH, 1x4Pk, 1x4Sh, 1x4Bd or 4Sh (Streltsi), 1xArt or 2LH, 1xArt.
- 58 Cosaques, 1550-1700. E=54a,b,c,55,56,57,58,59,69. 4x2LH, 2x3Cv or 2LH, 2x2LH or WWg, 2x2LH or 3Sh or 4Sh/4Pk, 1x2LH or 4Bd or 3Dr, 1x2LH or 4Pk.
- 59 Ukrainiens, 1648-1654. E=57,58. 5x2LH, 1x3Cv or 2LH, 2x3Sh or 3Aux (moujiks), 4x3Aux.
- 60 Espagnols au Mexique, 1530-1550. E=60,61. Spanish: 1x3Kn, 1x4Sh/2Ps(Sh/Cb), 1x4Bd, 1xArt. Alliés Indiens: 2x4Bd, 2x3Aux, 2x3Bw (frondeurs), 2x3Bw.
- 61 Armées mexicaines, 1485-1530. E=60. 3x4Bd or 3Aux, 3x3Aux, 3x3Aux or 4Bw, 3x2Ps. (105)
- 62 Conquistadors espagnols, Pérou, 1532-1550. E=63. Spanish: 1x3Kn, 1x4Sh, 1x2Ps(Cb), 1xArt. Alliés Indiens: 4x4Bd, 4x3Aux.
- 63 Incas, 1438-1534. E=62,63. 9x4Aux, 3x2Ps. (150)
- 64 Grenade, 1232-1492. E=9,71. 2x3Kn or 3Cv, 4x2LH, 2x4Sp, 2x4Cb, 2x2Ps. (155)
- 65 Mongols, 1206-1495. E=17,50,53,55,65,66,69,70. 4x3Cv, 3x2LH, 4x2LH or 4Bw or 4Sp, 1x2Ps or Art. (154)
- 66 Turcs Ottomans, 1362-1512. E=2,10,14,16,49,50,51,53,55,65,70,71,72,73,75. 4x3Cv, 2x2LH, 2x4Bw (Janissaires), 1x3Kn (Serbes) or 2LH, 2xArt, 1x2Ps. (160b)
- 67 Turcs Ottomans 1512-1570. E=14,15,16,19,20,21,50,51,52a,b,c,53,54a,55,56,69, 70,71,72,73,74,75. 4x3Cv, 2x2LH, 2x4Bw or 4Sh or 2LH, 1x2LH or 3Bw or 3Sh, 1x2LH or 3Bd, 2x2LH/3Dr/2Ps or Art.
- 68 Turcs Ottomans, 1570-1718. E=15,20,21,33,42a,b,47,48,52a,b,c,54a,b,c,56,57,70, 71,73,75. 4x3Cv, 2x2LH, 2x4Sh or 2LH, 1x2LH or 3Bw or 3Sh, 1x2LH or 3Bd, 2x2LH or 3Dr or 2Ps or Art.
- 69 Tartares, 1405-1700. E=17,21,53,54a,b,c,55,56,57,58,65,67,69,70,77. 1x3Cv , 2x3Cv or 2LH, 5x2LH or 2Ps, 2x2LH or 3Sh or 3Dr (Segbans), 2x2LH or WWg.

- 70a Perses Islamiques, 1245-1504. E=65,66,70a. 6x3Cv, 3x2LH, 2x3Bw or 2LH, 1x2Ps or LH or 3Aux. (175)
- 70b Perses, 1504-1700. E=66,67,68,70b,72,77. 1x3Kn or 3Cv, 6x3Cv, 2x3Cv or 2LH, 2x3Cv or 3Sh/2Ps or 3Bw, 1x3Cv or 2Ps.
- 71 Bèrbères ou Maures, 1039-1700. E=16,19,20,33,47,48,66,67,72,75,76. 4x2LH, 3x4Sp, 2x2Ps, 1x2Ps + 2x3Cm or 1x3Kn + 2x4Cb or 3x3Cv. (125)
- 72 Mamelukes, 1250-1517. E=66,67,70,71,73. 6x3Cv, 2x2LH, 4x3Cv or 2x3Aux + 2x2Ps. (158)
- 73 Ethiopiens, 1420-1700. E=66,67,68,72,74,75,76. 1x3Cv, 3x2LH, 1x3Bd, 3x3Wb, 1x3Wb or 4Sh (Portugais), 1x3Wb or 3Sh/2Ps, 2x2Ps.
- 74 Sultanat d' Adal, 1450-1550. E=18,19x(Portugais),67,73,74. 2x3Cv or 2LH, 4x3Bw, 4x3Wb, 2x3Bw or 3Wb or 4Sh (Turcs) or 2Ps.
- 75 Sinnar Empire, 1510-1700. E=66,67,68,71,73,76. 4x3Cv, 2x2LH, 2x4Sp, 2x3Aux or 3Wb, 2x2Ps.
- 76 Soudanais occidentaux, 1000-1591. E=71,74,75,76. 1x3Kn, 2x3Cv, 3x2LH, 1x4Sp, 4x3Bw, 1x3Cm or 3Bw or SC. (120).
- 77 Moghols, Période de la Conquête 1502-1550. E=69,70,78. 5x3Cv, 2x2LH, 1x3Sh, 1xArt or 3Bw (roquettes), 1x3Cv + 2LH or 2x3Bw + 1x2Ps.
- 78 Indiens du nord, 1520-1707. E=77,78,79,80,81. 2x3Cv, 2x2LH, 1x3Bw or 3Sh, 2x3Bw or 3Aux, 1xEl or 3Wb (Rajputs), 1xEl or 3Cv or Art, 1xEl or 2LH, 2x2Ps.
- 79 Vijayanagar, 1450-1630. E=78,80,81. 1x3Kn or 3Cv, 2x3Cv, 2x2LH, 2x3Wb, 2x3Bw or 3Sh, 2xEl, 1xArt.
- 80 Bahami Sultanate, 1420-1620. E=78,79,80,81. 2x3Cv, 2x2LH, 2x3Wb (swords), 2x3Lb, 1x3xLb or 3Sh, 2xEl, 1xArt or 2Ps.
- 81 Calcutta or Orissa, 1420-1620. E=78,79,80,81. 3xEl, 2x3Bw, 3x3Wb (swords), 3x4Sp, 1x2Ps.
- 82 Samourai tardifs, 1300-1542. E=65,82,84,85. 2x3Cv, 4x4Bd, 4x3/4Aux, 2x3Bw. (127b)
- 83 Japonais, 1543-1615. E=83,84,85,87. 2x3Cv/4Bd, 2x3Cv/4Bd/4Lb, 4x4Sh or 4Aux, 2x4Sh or 2x3Bd (Ronin), 2x4Aux or 4Lb.
- 84 Japonais, Moines Ikko'ikki, 1420-1615. E=82,83,84. 1x3Kn/3Bd, 3x3Bd, 4x3Sh or 3Lb, 4x3Wb.
- 85 Chinois Ming, 1356-1644. E=82,83,86,87,88. 3x3Cv, 2x2LH, 2x4Bd, 2x4Cb, 2x4Bw, 1xArt or SC or 2Ps. (174)
- 86 Chinois Manchous, 1600-1700. E=85,87. 1x3Cv, 1x3Cv or 2LH, 3x2LH, 2x4Bw or 2LH, 2x4Sh or 2LH, 2x4Cb or 2LH, 1x2Ps or Art or 2LH.
- 87 Coréen, 1570-1615. E=83,85,86. 1x3Cv, 1x3Cv/2LH, 1x2LH, 3x4Bw, 2x2Ps, 2x4Sp, 1x4Bd, 1x2Ps or Art.
- 88 Siamois or Birmans, 1420-1700. E=85,88,89,90. 2xEl, 1xEl or 2LH, 2x3Bw, 2x3Aux, 1x3Bw or 3Sh, 1x3Bd or 3Sh (Japanese) or 2Ps, 1x4Sh/2Ps + Art (Portugais) or 1x3Bw + 1x3Aux (Siamois), 1x2Ps.
- 89 Khmers, 1420-1594. E=88,90. 3x3Aux, 3x3Bw, 1x3Cb, 1x3Bd, 2xEl, 1x2Ps, 1x2Ps or 2LH.
- 90 Java ou Malacca, 1495-1600. E=88,89,90. 4x4Sp or 3Aux, 2x2Ps or 3Aux, 2x3Wb (épéistes), 1x3Sh, 2xEl (Malacca) or 1x3Sh + 1x3Bd (kriss).
- 91 Autrichiens/Impériaux, 1701-1735. 4-8x4Ms, 1-2x4Ms (grenadiers), 0-2Jg (Grenzer), 0-4x4Pi, 0-2x3Cv/3Dr, 0-2x2LH (Autrichiens), 1-2xArt.
- 92 Autrichiens, 1736-1808. 6-12x4Ms, 0-2x4Ms (grenadiers), 0-1x4Ms/2Jg, 0-2x2Jg, 0-2x3Kn, 0-1x3Cv, 0-2x2LH, 0-1xCn, 0-2xArt (canons régimentaires massés).
- 93 Autrichiens, 1808-1815. 4-8x4Ms, 2-4x4Ms (Landwehr), 0-2x4Ms (grenadiers), 0-2x4Ms/2Jg, 0-2x2Jg, 0-2x3Kn, 0-1x3Cv, 0-2x2LH, 0-2xCn.
- 94 Bavarois, 1700-1763. 6-8x4Ms, 0-2x4Ms (grenadiers), 0-3x4Pi, 0-1x3Cv/3Dr, 0-1xArt.
- 95 Bavarois, 1778-1812. 6-8x4Ms, 1-2x2Jg, 0-2x3Cv, 1xCn, 0-1xCn.
- 96 Bavarois, 1813-1815. 6-8x4Ms, 2x4Ms (Landwehr), 1-2x2Jg, 0-2x3Cv, 1xCn.
- 97 Britanniques, 1701-1763. 0-1x4Ms (gardes), 5-11x4Ms, 0-2x4Kn, 0-2x3Cv/3Dr, 1-2xCn.

- 98 Britanniques, 1763-1803. 0-1x4Ms (gardes), 6-10x4Ms, 0-2x4Ms/2Jg, 0-1x3Kn, 0-2x3Cv, 1xCn.
- 99 Britanniques en Amérique, 1745-1783. 6-8x4Ms, 0-4x4Ms/2Jg, 0-4x3Aux/2Jg (Indiens), 0-1x3Cv, 0-1xCn.
- 100 Britanniques, Péninsule ibérique 1808-1813. 0-1x4Ms (gardes), 7-12x4Ms, 0-2x4Ms/2Jg, 0-1x2Jg, 0-2x3Cv, 1xCn.
- 101 Britanniques, 1814-1815. 6-12x4Ms, 0-2x4Ms/2Jg, 0-1x2Jg, 0-1x3Kn, 0-2x3Cv, 1-2xCn.
- 102 Brunswick, 1808-1815. 5x4Ms, 2x4Ms/2Jg, 1x2Jg, 1x3Kn/Cv (lance), 1x3Cv, 1-2xCn.
- 103 Chinois, 1700-1815. 2x3Cv, 5x2LH, 4x4Sh or 2LH, 1x2Ps or Art or 2LH.
- 104 Danois, 1700-1721. 7-10x4Ms, 0-1x4Ms (gardes), 0-2x4Kn, 0-1x3Cv/3Dr, 0-1xCn.
- 105 Hollandais, 1700-1748. 6-10x4Ms, 0-1x4Ms (gardes), 0-2x4Kn, 0-2x3Cv/3Dr, 0-2xCn.
- 106 Hollando-Belges, 1815. 5-9x4Ms, 1-2x4Ms/2Jg, 0-1x3Kn, 0-1x3Cv, 0-2xCn.
- 107 Français, 1701-1750. 6-8x4Ms, 0-2x4Ms (gardes), 0-3x4Pi or 3Cv, 0-1x3Cv/3Dr, 0-1x2LH, 1-2xCn.
- 108 Français, 1750-1789. 6-8x4Ms, 0-2x4Ms (gardes), 0-1x4Ms/2Jg, 0-2x3Cv, 0-2x3Kn, 0-1x2LH, 1-2xCn.
- 109 Français en Amérique du nord. 1745-1763, 1778-1783. 5-9x4Ms, 0-3x4Ms/2Jg, 0-4x3Aux/2Jg (Indiens/coueurs de bois), 0-1xCn.
- 110 Français Révolutionnaires, 1789-1803. 6-8x4Ms, 0-1x4Ms (gardes), 0-2x4Ms/2Jg, 0-2x3Cv, 0-1x3Kn, 0-1x2LH, 1-2xCn.
- 111 Français 1803-1815. 0-2x4Ms (grenadiers/gardes), 4-10x4Ms, 1-2x4Ms/2Jg, 0-1x3Kn or 3Cv (gardes), 0-2x3Kn, 0-2x3Cv, 1-2xCn.
- 112 Français dans la Péninsule ibérique, 1808-1814. 6-12x4Ms, 0-1x4Ms (grenadiers), 0-2x4Ms/2Jg, 0-2x3Cv, 0-2xCn.
- 113 Etats allemands, 1700-1760. 0-2x4Ms (gren), 4-8x4Ms, 0-2x4Pi or 3Kn or 3Cv, 0-2x3Cv, 0-2xArt.
- 114 Etats allemands, 1760-1806. 0-2x4Ms (gren), 4-8x4Ms, 0-1x4Ms/2Jg, 0-2x3Kn or 3Cv, 0-2x3Cv, 0-1x2LH, 0-1xCn.
- 115 Hanovre 1714-1763. 0-1x4Ms (gardes), 5-11x4Ms, 0-2x4Kn, 0-2x3Cv/3Dr, 1-2xArt.
- 116 Hanovre, 1763-1803, 1815. 7-12x4Ms, 0-1x4Ms/2Jg, 0-2x3Cv, 0-1xCn.
- 117 Armées Indiennes, 1707-1815. (Afghans, Bengalis, Gurkhas, Marathes, Moghols, Mysoreans and Sikhs, et aussi armées coloniales Britannique, Française, Portugaise et and Hollandaise). Types de troupes comme les armées antérieures (77-81xand 88), avec addition de Ms (Européens et cipayes).
- 118 Mamelukes, 1516-1798. 6x3Cv, 2x2LH, 4x3Cv or 2x3Sh + 2x2Ps.
- 119 Napolitains/Italiens, 1805-1815. 0-1x4Ms (garde), 4-10x4Ms, 0-1x4Ms/2Jg, 0-1x3Kn or 3Cv(garde), 0-2x3Cv, 1-2xCn.
- 120 Ottomans Turcs, 1718-1815. 4x3Cv, 2x2LH or 4Ms, 2x3Sh or 3Aux, 2x2LH or 3Dr, 1xArt, 1x2LH or Art.
- 121 Perses, 1700-1815. 1x3Kn or 3Cv, 4x3Cv, 2x3Cv or 2LH, 4x3Cv or 3Sh/2Ps, 1x3Cv or 2Jg.
- 122 Prussiens, 1701-1750. 0-2x4Ms (grenadiers), 4-8x4Ms, 0-2x3Kn, 0-2x3Cv, 0-2xArt.
- 123 Prussiens, 1750-1805. 0-2x4Ms (grenadiers/gardes), 4-8x4Ms, 0-1x4Ms/2Jg, 0-2x3Kn, 0-2x3Cv, 0-2x2LH, 0-1xCn.
- 124 Prussiens, 1806-1812. 0-1x4Ms (grenadiers), 4-8x4Ms, 0-2x4Ms/2Jg, 0-2x3Kn, 0-2x3Cv, 0-2xCn, 0-2xArt (pièces de bataillon en masse).
- 125 Prussiens, 1813-1814. 0-1x4Ms (grenadiers), 2-4x4Ms, 2-6x4Ms (Landwehr), 1-3x4Ms/2Jg, 0-3x3Cv, 0-1xCn.
- 126 Prussiens, 1815. 2-4x4Ms, 1-3x4Ms/2Jg, 3-6x4Ms (Landwehr), 0-1x3Kn/2LH (lanciers), 0-2x3Cv, 0-2xCn.
- 127 Polonais, 1700-1793. 1x3Kn, 2x3Cv, 1x2LH or 3Dr, 2x2LH, 1x3Cv or Art, 4x4Ms, 1x4Ms/2Jg.
- 128 Polonais, 1795-1814. 8-12x4Ms, 0-1x3Kn/Cv (Uhlans), 0-1x3Cv, 0- 2xCn.

- 129 Portugaise, 1807-1814. 8-12x4Ms, 0-2x4Ms/2Jg, 0-1x3Cv, 0-1xCn.
- 130 Russes, 1699-1721. E=48,54c,58,68,69,92. 2-4x3Cv/3Dr, 0-4x2LH, 0-2x4Sh/4Pk, 3-8x4Ms, 1-2xArt.
- 131 Russes, 1721-1756. 0-1x4Ms (grenadiers), 6-10x4Ms, 1x4Ms/2Jg, 0-2x4Pi, 0-2x3Cv/3Dr, 0-2x2LH, 0-2xArt.
- 132 Russes, 1756-1806. 0-2x4Ms (gardes/grenadiers), 6-12x4Ms, 1x4Ms/2Jg, 0-2x3Kn, 0-2x3Cv, 0-2x2LH, 0-2xCn, 0-2xArt (pièces de bataillon en masse).
- 133 Russes, 1807-1812. 4-12x4Ms, 2-4x4Ms/2Jg, 0-2x4Sh or 4Sp, 0-1x3Kn, 0-2x3Cv, 0-2x2LH, 0-2xCn.
- 134 Russes, 1813-1815. 5-11x4Ms, 2-4x4Ms/2Jg, 0-1x3Kn, 0-1x3Cv, 0-2x2LH, 0-2xCn.
- 135 Saxons, 1807-1813. 0-2x4Ms (grenadiers), 2-8x4Ms, 1-2x4Ms/2Jg, 0-2x3Kn, 0-1x3Cv, 0-2xCn.
- 136 Espagnols, 1701-1806. 2x4Pi or 3Cv, 2x3Cv/3Dr, 4x4Ms, 3x4Pk/4Sh or 4Ms, 1xArt.
- 137 Espagnols, 1807-1814. 0-4x4Ms (Français), 6-12x4Ms, 0-2x4Ms/2Jg, 0-4x3Aux/3Wb/3Sh/2Jg (partisans), 0-3x3Cv, 0-1xCn.
- 138 Espagnols, 1690-1721. E=48,54c,91. 4-6x4Kn, 0-2x4Pk, 4-8x4Ms, 1-3x4Ms, 1x4Ms or Cn.
- 139 Suédois, 1808-1815. 0-2x4Ms (garde/grenadiers), 6-12x4Ms, 0-1x4Ms/2Jg, 0-1x2Jg, 0-1x3Kn or 3Cv, 0-1x3Cv, 0-2xCn.
- 140 Westphaliens, 1806-1812. 4-6x4Ms, 1-2x4Ms/2Jg, 0-1x4Ms (garde), 0-1x4Ms/2Jg (garde), 0-1x2Jg, 0-2x3Cv, 0-2xCn.
- 141 Württemberg, 1802-1812. 4-8x4Ms, 1-2x4Ms/2Jg, 0-2x2Jg, 0-3x3Cv, 0-2xCn.
- 142 Württemberg, 1813-1814. 2-5x4Ms, 0-1x4Ms/2Jg, 0-1x2Jg, 0-6x4Ms (Landwehr), 0-2x3Cv, 0-2xCn.
- 143 USA, guerre d'Indépendance, 1776-1783. 6-8x4Ms, 2-4x4Ms/2Jg, 0-2x2Jg, 0-1x3Cv, 0-1xCn.
- 144 USA, guerre de 1812-1815. 7-10x4Ms, 0-2x4Ms/2Jg, 0-2x3Cv, 0-1xCn.
- 145 Confédérés, 1861-63. E=147,148. 0-1x3Cv/3Dr, 0-2x3Cv/3Dr, 4x4Ms, 2-6x3Rf, 0-2x4Ms/2Jg, 0-2xCn.
- 146 Confédérés, 1863-65. E=148. 0-2x3Cv/3Dr, 6-12x3Rf, 0-2x2Jg. 0-2xCn.
- 147 Union, 1861-62. E=145. 0-1x3Cv/3Dr, 3x4Ms, 3-9x3Rf, 0-2x4Ms/2Jg, 0-2xCn.
- 148 Union, 1863-65. E=146. 0-2x3Cv/3Dr, 6-12x3Rf, 0-2x2Jg. 0-2xCn.

Les listes suivantes, concernant les armées coloniales du XIX^{ème} siècle, ont été compilées par Bruce McFarlane du Canadian Wargamers Group. Pour les parties de la période "horse and musket" il a été ajouté un système de moral qui limite le nombre de reculs d'un élément, selon sa qualité (de 2 à 5). Cela assure que, même si rien ne se passe, hormis des reculs, dans les confrontations entre Mousquets ou entre Fusils, l'échange de coups de feu progresse tout de même vers une conclusion. Le nombre entre parenthèses est le nombre de reculs permis pour cet élément. Pour plus d'information, voir : <http://www.erols.com/brant/DBA/varmorale.html>

Britanniques. 4xRifle (3-4); 2x Muskets (2-3) [indigènes]; 1x Cannon (3); 2x Knights (3-4); 1x LtHorse(2); 1x Rifle(3) or Jager(3); 1x Cannon(3) or Jager(3); 1x Leader.

Americains. 4x Rifle(3-4); 2x Cannon(3); 4x Cavalry(3-4) or 4x Dragoons(3-4); 2x LtHorse(2); 1x Leader.

Zoulous. 4x Blades(5) [loins]; 4x Blades(4) [head]; 8 x Fanatics(2) [horns]; 4x psiloi (4); 4x Jagers (2); 2 x Leaders.

Soudanais. 3x Jagers(2); 6x Fanatics(2); 6x Blades(4); 7x Cavalry(3); 4x Camelry(3); 2x Leaders.

Indiens des Plaines américaines. 12x LtHorse (2-4); 6x Fanatics(2); 6x Jagers(2-4); 2x Leaders

Tribus de la frontière du nord-ouest de l'Inde . 12x Jagers (3-4); 4x Psiloi (5); 8x Fanatics (2-3).

Les FANATIQUES ont toutes les caractéristiques des Guerriers (Wb) sauf qu'ils se déplacent de 300p/300p/400p. Aussi ils bénéficient d'un bonus de combat de +1 la première fois qu'ils lancent un dé en corps à corps.

Les listes européennes suivantes, du XIXème siècle, ont été conçues par Patrick Belleville, du club "La Horde" d'Argenton sur Creuse, France, et aimablement envoyée par Guy Wessels.

AUTRICHIENS 1859 : 2 x 4 Rf (Gruz, Jager), 8 x 4 Ms (Grenadiers / Fusiliers), 1 x Cn, 1 x 2 Lh (Hussards) or 1 x 3 Dr (Dragons).

AUTRICHIENS 1866 : 1 x 4 Rf (Jager), 8 x 4 Ms (fusiliers), 1 x Cn, 1 x 2 Lh (Hussards) or 1 x 3 Cv (Uhlans), 1 x Cn or 1 x 3 Dr (Dragons) or 1 x 3 Kn (Cuirassiers).

FRANCAIS 1859 : 1 x 4 Rf (Chasseurs), 8 x 4 Ms (Garde/ Ligne), 1 x Cn, 1 x 2 Lh (Hussard s/ Chasseurs), 1 x 3 Dr (Dragons) or 1 x 3 Kn (Cuirassiers).

SARDES 1859 : 1 x 3 Rf (Bersaglieri), 9 x 4 Ms (Line...), 1 x 2 Lh (Hussards), 1 x Cn.

PRUSSIENS 1866 : 0/1 x 3 Rf (Jagers), 7/8 x 4 Ms (ligne, garde), 2 Cn, 1 x 2 Lh (Hussards), 1 x 3 Cv (Uhlans) or 1 x 3 Kn (cuirassiers).

FRANCAIS 1870 (Imperiaux) : 2 x 3 Rf (chasseurs), 7 x 4 Rf (5 lignes / gardes, 1 Turcos, 1 Zouaves), 1 x Cn, 1 x 2 Lh (chasseurs à cheval), 1 x 3 Dr (Dragons) or 1 x 3 Kn (cuirassiers).

FRANÇAIS 1870/71 (Républicains) : 2 x 2 Jg (Francs tireurs), 4 x 3 Ms Gardes Mobiles, 3 x 3 Rf Line, 1 x Cn, 1 x 2 Lh (chasseurs), 1 x 3 Dr (Dragons).

PRUSSIENS 1870/71 : 1 x 3 Rf (Jagers), 7 x 4 Ms (tous Prussiens ou 3 Prussien s/ 2 Bavaois / 1 Wurtembergeois/ 1 Badois), 2 x Cn, 1 x 2 Lh (hussards), 1 x 3 Dr (dragons) or 1 Cv (Uhlans) or 1 Kn (cuirassiers).