

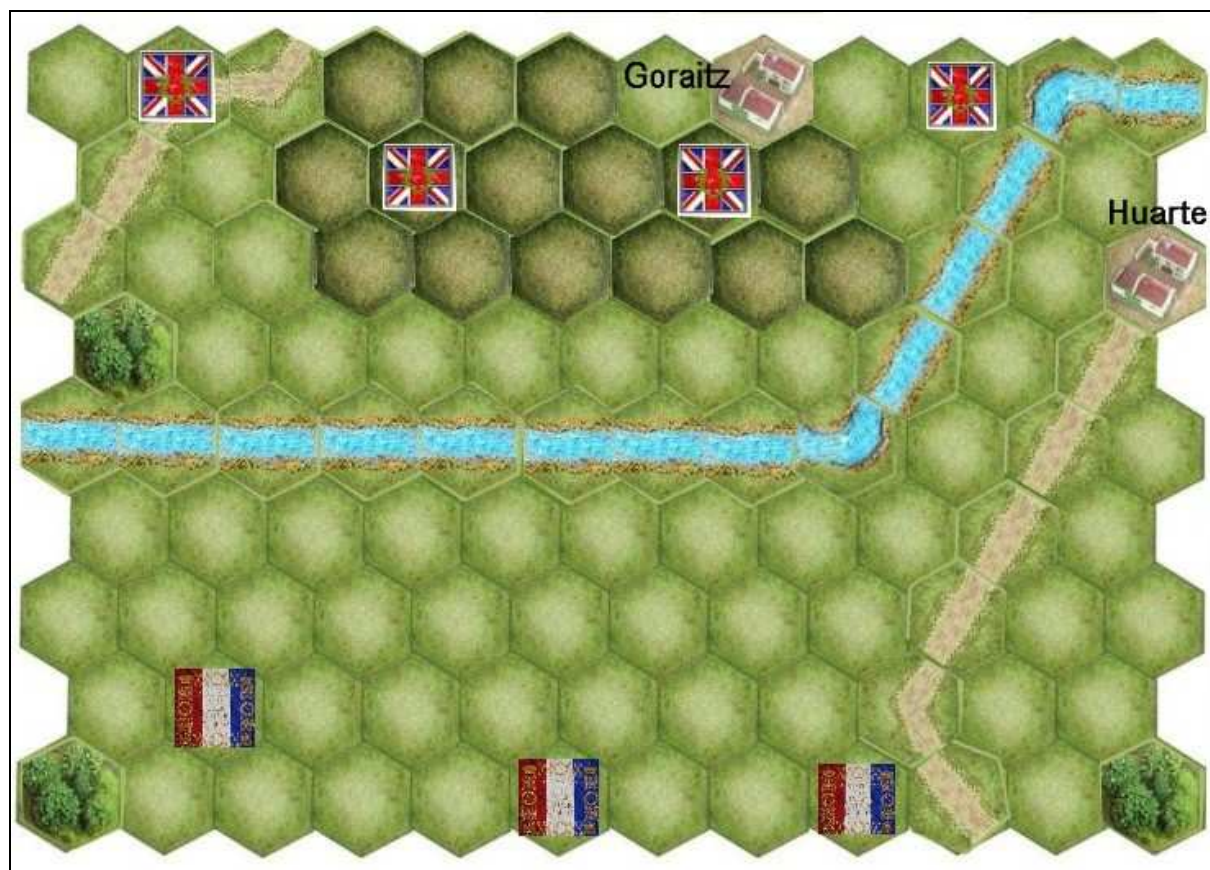
## Scénario pour « Tactique » La bataille de Sorauren (27 juillet 1813)

Plus de 28 000 alliés étaient réunis et échelonnés sur les hauteurs pour tenir tête à l'offensive de Soult. Celui-ci donna l'ordre au général Clausel de prendre la ville de Sorauren sur sa droite et il lança sur sa gauche la division du général Foy avec une partie de la cavalerie afin d'envelopper et déborder le flanc droit Anglais commandé par Picton et entrer ainsi en communication avec la garnison de Pampelune.

Ce scénario commence le 27 juillet quand Foy reçoit l'ordre d'attaque sur la division Picton.

Dans la réalité, l'offensive ne réussit pas et un violent orage suivit de la nuit permit aux Anglais de se fortifier et de résister le lendemain aux assauts de Soult malgré la prise de Sorauren par les Français.

La carte :



Ordres de bataille :

### **Anglais – 15 unités / démo. 5**

#### **Division d'infanterie GI Picton – général en chef – cdt : 4**

1 unité d'artillerie lourde (1 élt)

#### **1<sup>er</sup> brigade – général (officier sup.)**

2 unités d'infanterie lourde (3 élts)

1 unité d'infanterie légère (3 élts) – riflemen

#### **2<sup>ème</sup> brigade – général (officier sup.)**

3 unités d'infanterie lourde (3 élts)

#### **3<sup>ème</sup> brigade – général (officier sup.)**

2 unités d'infanterie lourde portugaise (3 élts)

1 unité d'infanterie légère (3 élts) – caçadores

## **Division de cavalerie (détachée du corps Cotton)**

### **Général – (officier sup.)**

2 unités de cavalerie légère (2élts) – hussards

2 unités de cavalerie lourde (2élts) – dragons lourds

*(la cavalerie lourde est placée en réserve)*

1 unité d'artillerie légère (1élt)

## **Français – 11 unités / démo. 4**

### **Division d'infanterie GI Foy – général en chef – cdt : 4**

1 unité d'artillerie lourde (1élt)

#### **1<sup>er</sup> brigade – général (officier sup.)**

3 unités d'infanterie lourde (3élts)

1 unité d'infanterie légère (3élts)

#### **2<sup>ème</sup> brigade – général (officier sup.)**

2 unités d'infanterie lourde (3élts)

1 unité d'infanterie légère (3élts)

#### **Brigade de cavalerie - général (officier sup.)**

2 unités de cavalerie légère (2élts) – hussards et chasseurs

1 unité de cavalerie légère (1élt) – chasseurs

## **PLACEMENT :**

- Les Français dans les deux hexagones de leur bord de table. La cavalerie est à la gauche du dispositif.

- Les Anglais placent deux brigades sur le plateau. L'unité de caçadores se place dans le village de Huarte. La cavalerie est dans les deux hexagones de son bord de table, la légère à la droite du dispositif Anglais et la cavalerie lourde à gauche.

## **SCENARIO :**

- Les Français jouent en premier

- Les unités anglaises ne suivent pas la règle d'assaut d'infanterie et garde leurs positions sur le plateau.

- A partir du 3<sup>ème</sup> tour, Wellington doit renforcer sa ligne de défense autour de Sorauren et rappelle la cavalerie lourde. Sur un lancer de 1 au dé, la cavalerie lourde quitte sa position pour rejoindre Wellington. A partir du 5<sup>ème</sup> tour sur 1 ou 2 et à partir du 8<sup>ème</sup> tour sur 1, 2 ou 3.

- Le ruisseau peut être traversé par tous sauf par l'artillerie.

## **CONDITIONS de VICTOIRE :**

### **Anglais**

- Détruire ou repousser l'armée française.

### **Français**

- Détruire l'armée anglaise OU faire sortir par le côté de table « Anglais » au moins une unité de cavalerie et deux unités d'infanterie.

