

Scénario pour « Tactique » La bataille de Caçabelos (3 janvier 1809)

Les Anglais décident d'embarquer et de rejoindre Cadix. La retraite est délicate dans cette région montagneuse, rendue encore plus difficile par les pluies. Le 3 janvier, le général Moore résout de s'arrêter à Villafranca pour donner un court repos à ses troupes. Il ordonne au général Paget de livrer un combat d'arrière-garde à Caçabelos pour ralentir l'avancée des Français et garantir le repli britannique.

Le général Colbert arriva avec sa brigade de cavalerie en vue de la ville et voyant les Anglais sur l'autre rive se précipita sur le village occupé par les riflemen. Ceux-ci, repoussés se dispersèrent dans les vignes, terrain idéal pour ce genre de troupe.

Le général Colbert passa le pont mais un feu meurtrier tua un grand nombre de cavaliers dont Colbert lui-même.

La division Merle arriva en soutien de la cavalerie, mais la bonne position anglaise et les tirs précis de l'artillerie retardèrent le passage du pont. La nuit fit cesser les combats et les Anglais purent se replier en bon ordre, leur mission de retardement accomplie.

La carte :



Ordres de bataille :

Anglais – 8 unités / démo. 4

Division de réserve – GI Paget – général en chef – cdt : 4

1 unité d'artillerie lourde (1élt)

1^{ère} brigade – général (officier sup.)

3 unités d'infanterie lourde (3élt)

2^{ème} brigade – général (officier sup.)

2 unités d'infanterie lourde (3élt)

1 unité d'infanterie légère (3élt) – riflemen

1 unité de cavalerie légère (2élt) – hussards

Français – 11 unités / démo. 5

GI Colbert – général en chef – cdt : 4

Brigade de cavalerie – GI Colbert

2 unités de cavalerie légère (2élts) – hussards et chasseurs

1 unité de cavalerie légère (1élt) – chasseurs

Division d'infanterie – GI Merle – sous général

1^{ère} brigade – général (officier sup.)

2 unités d'infanterie légère (3élts)

2 unités d'infanterie lourde (3élts)

2^{ème} brigade – général (officier sup.)

4 unités d'infanterie lourde (3élts)

PLACEMENT :

Anglais

- L'artillerie et la cavalerie sur le plateau (la cavalerie est en réserve.
- Les unités lourdes anglaises au pied du plateau.
- les riflemen dans Caçabelos.

Français

- Au premier tour, seule est placée la brigade de cavalerie dans les deux hexagones de son bord de table au plus près de la route.
- Arrivée de la 1^{ère} brigade d'infanterie au second tour et de la 2^{ème} brigade au troisième tour.

SCENARIO :

- Les Français jouent en premier
- La Cua est un torrent assez étroit mais rapide et il faut tester pour le passer. L'unité qui teste passe sur un 4+. Les rives n'apportent pas de bonus défensif.
- Dans Caçabelos, il y a un pont qui permet à toutes les unités de passer sans pénalité.
- L'espace entre Caçabelos et le plateau est couvert de vignes et de murets → terrain accidenté.

CONDITIONS de VICTOIRE :

Anglais

- Tenir les 14 tours du scénario (chaque tour représente ½ h).
- Démoraliser l'armée française

Français

- Repousser les Anglais et faire sortir le maximum de troupes par le bord « Anglais »
- Démoraliser l'armée anglaise

