



# La course au champignon

(4 joueurs âgés de 2 ans  $\frac{1}{2}$  à 99 ans !)

## Matériel :

Un plateau de jeu  
4 pions de couleurs différentes  
1 dé (cf ci-contre)

## But du jeu :

Etre le premier joueur à arriver sur son champignon.

## Déroulement :

Tous les joueurs placent leur pion sur une case noire. Le plus jeune lance le dé.

- Si le dé montre une pastille bleue, rouge, jaune ou verte, le pion se déplace pour rejoindre la pastille de la couleur correspondante la plus proche.

- Si le dé montre une étoile, le joueur rejoue.

- Si le dé montre le champignon : \* avant la ligne en pointillés, le joueur se rend sur la même couleur que celui où il est (soit 4 cases plus loin)

\* après la ligne en pointillés, le joueur se rend directement sur son champignon, cela marque la fin du jeu, il a gagné.

- Après la ligne en pointillés, il faut absolument tomber sur la case champignon pour gagner.

*Exemple :* Si le joueur se situe sur la dernière case rouge du jeu et tombe sur une case bleue, il doit reculer.

