

Le jeu carottes choux

(de 2 à 6 joueurs à partir de 3 ans)

Matériel :

- Une plastifieuse
- Des feuilles blanches (ou de la cartoline si vous n'avez pas de plastifieuse)
- Des feuilles de couleur (pour le derrière des cartes)
- Du papier plastique transparent autocollant
- De la fimo de différentes couleurs mais surtout de la verte, blanche et orange (pour les carottes et les choux)
- Un cure dent
- Des pions (déjà fabriqués ou ceux que je propose plus bas)



Comment faire ?

Imprimer le plateau de jeu figurant sur les 4 dernières pages. Les couper, les plastifier (ou imprimer sur de la cartoline) et les scotcher afin de former le plateau.

Imprimer les cartes en double et les découper. Les coller ensuite derrière un fond opaque ou une feuille de couleur.

Imprimez ensuite les pages 4 et 5 (pour le dé). Le dé proposé ne comporte que des constellations de 1 à 3 mais vous pouvez le faire évoluer en fonction des capacités de vos enfants en proposant un dé normal avec des points de 1 à 6 ou de 1 à 3 mais en écrivant les chiffres 1, 2, 3 à la place des points (idem jusque 6). Couper les 2 grands carrés puis cliquez sur le lien ci-dessous, vous y trouverez :

- un dessin en anglais en cliquant sur diagram
- une petite vidéo des étapes en cliquant sur animation

<http://www.en.origami-club.com/fun/dice/index.html>

NB : Avant de plier les deux carrés, vous pouvez les recouvrir le papier de plastique autocollant afin de consolider.

Vous pouvez également réaliser de petits paniers tout simples pour ranger les fruits en utilisant la même technique que pour les dés mais en prenant un carré plus grand. Faites-en autant qu'il y a de joueurs.

Comment réaliser les accessoires en fimo ?

Sachez tout d'abord qu'il en faut au moins 50 légumes de chaque et ça prend beaucoup de temps. Si vous avez l'occasion de réaliser les légumes avec vos enfants, ça peut être plus sympa !!!



La carotte : Réaliser une petite boule de pâte orange et l'écraser légèrement d'un côté afin de l'allonger pour donner la forme d'une carotte. Réaliser une toute petite boule de pâte verte et l'écraser légèrement. Tenir le disque obtenu entre les doigts et avec un cure dent, écraser un des côtés en faisant deux encoches. Fixer les feuilles sur les carottes et voilà !



Le chou : Réaliser une petite boule verte que vous écraserez. Réaliser une petite boule blanche (plus petite que la verte) et la poser sur le disque vert. Rabattre les côtés du disque sur la boule blanche et voilà !



Les pions : Réaliser un boudin de 2,5 cm environ. Tenez-le à la verticale sur la table et écraser vers le bas en tenant toujours le haut. Assurez-vous que le pion obtenu tienne bien seul sur la table. Réalisez 2 yeux en faisant 2 boules blanches et 2 boules noires. Marquer un sourire avec un cure-dent et voilà ! Réaliser autant de pions que vous voulez de joueurs.

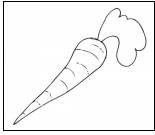
Comment jouer ?

Le but du jeu est d'avoir le plus de carottes et de choux possible dans son panier.

Pour commencer, si vous jouez à plus de 2 joueurs, retirez les cartes 3 carottes et 3 choux (le jeu risquerait de manquer de légumes !).

Tous les joueurs placent leur pion sur la longue case du départ. Le plus jeune commence en lançant le dé et avance son pion. Le premier qui arrive à

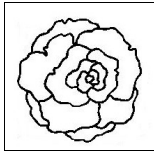
la dernière case arrête le jeu. Tous les joueurs doivent alors compter le nombre de légumes gagnés. Les carottes et les choux peuvent être comptés ensemble ou séparément (il y aura alors un gagnant en carotte et un en choux !)



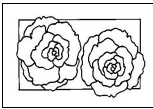
Le joueur pioche une carotte et la met dans son panier.



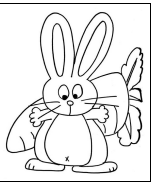
Le joueur pioche deux carottes et les met dans son panier.



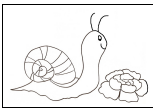
Le joueur pioche un chou et le met dans son panier.



Le joueur pioche deux choux et les met dans son panier.



Le joueur remet une carotte dans la pioche.

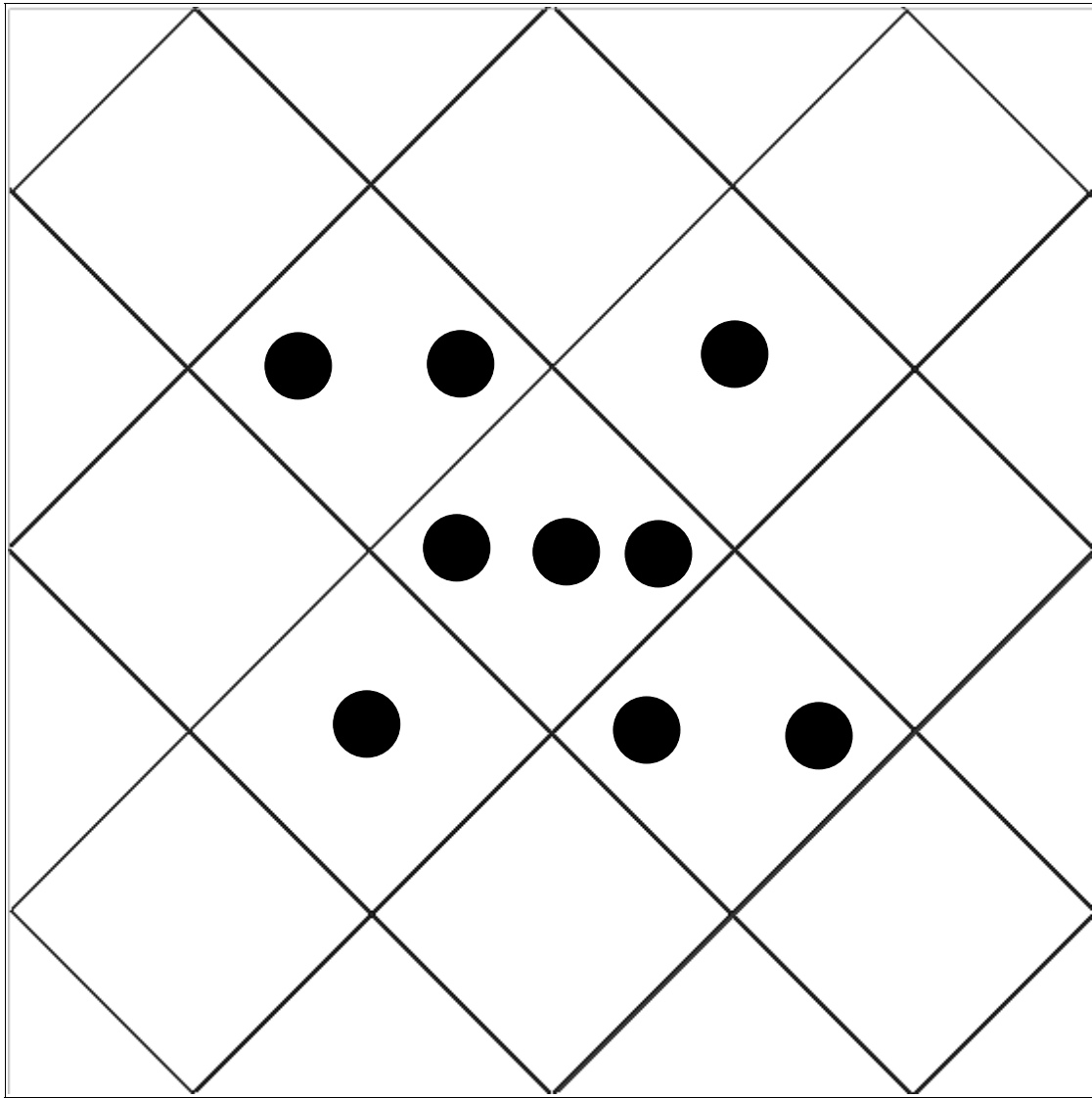


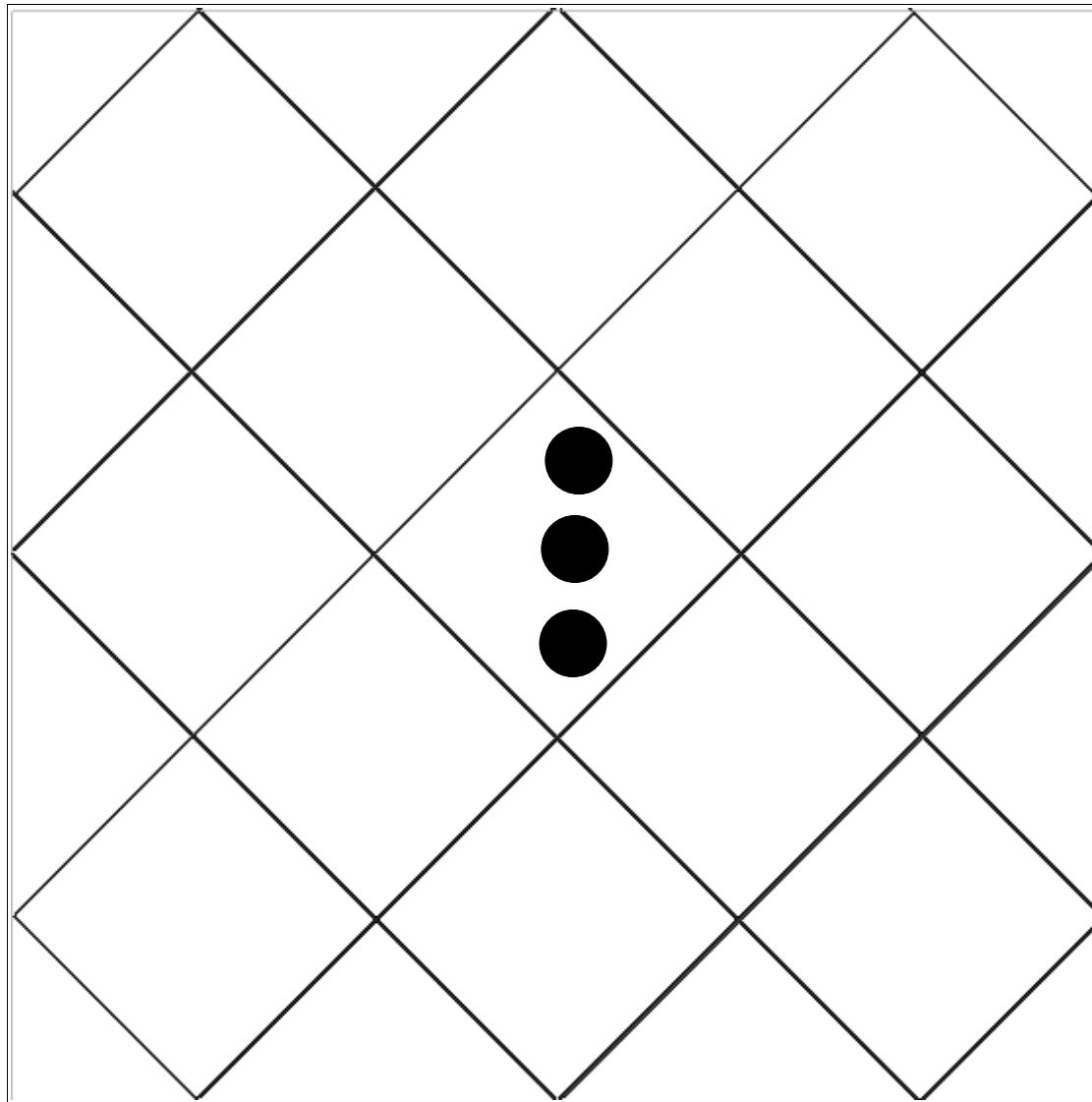
Le joueur remet un chou dans la pioche.



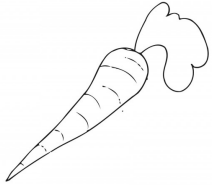
Le joueur tire une carte :

- Le nombre indiqué au dessus du légume représente ce que doit piocher le joueur.
- Le nombre indiqué au dessus de l'escargot ou du lapin représente ce que doit remettre dans la pioche le joueur (si c'est l'escargot, le joueur range des choux et si c'est le lapin, il range des carottes).

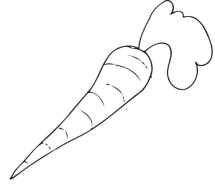




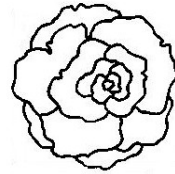
1



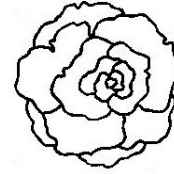
2



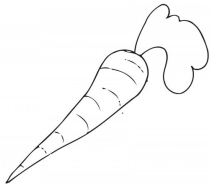
2



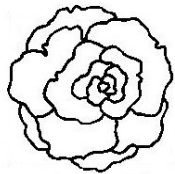
1



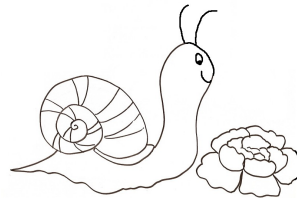
3



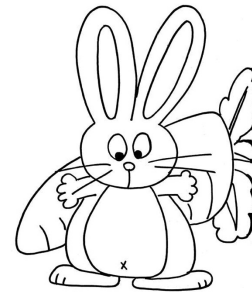
3



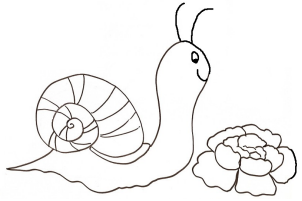
1



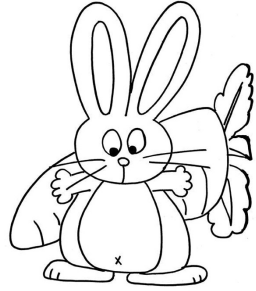
1



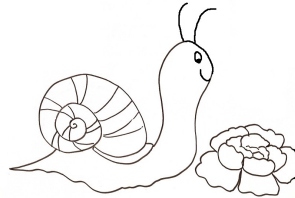
2



2



3



3

